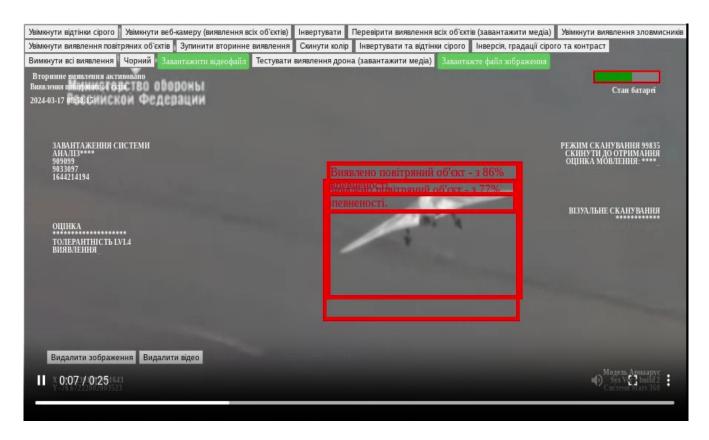
Армаарус Військові системи виявлення дронів і солдатів (Apmaapyc Model Sys Bepciя 1 - збірка 2)

Антонієм Бостонським

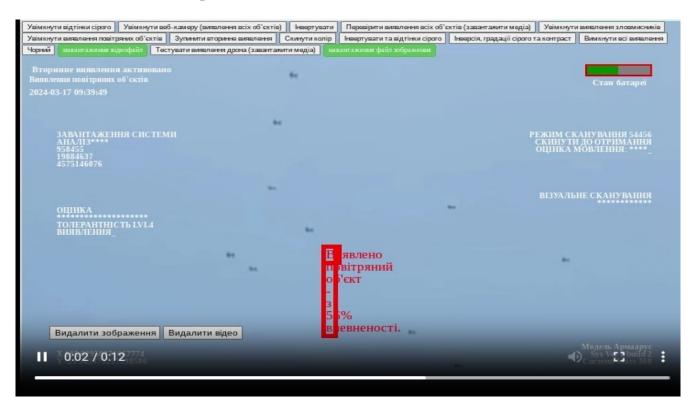


Цей документ містить вихідний код JavaScript для візуального компонента Армаарус, який є військовою програмою виявлення, яка може виявляти дрони та ворожих солдатів. HTML-код можна просто скопіювати та вставити з документа. (завантажте документ перед копіюванням і вставленням) Це перша модельна версія Армаарус (збірка 2) і містить нові методи програмування для виявлення об'єктів. Цей код поєднує обидва аспекти виявлення дронів і людей в одній програмі. Ось подивіться на інтерфейс програми. На зображеннях показано, як додаток може виявляти російські та китайські дрони-камікадзе

Виявлено російський безпілотник:



Виявлено китайські дрони-камікадзе



Цей JavaScript-додаток для виявлення дронів і солдатів має кілька функцій. Він поставляється з первинним і вторинним виявленням. Основне виявлення (біла обмежувальна рамка) — це базове виявлення об'єкта за допомогою веб-

камери свого пристрою. Однак основне виявлення не реагує на калібрування кольору, що означає, що результат буде однаковим незалежно від того, яскравий чи темний екран або рамка. Результати вторинного виявлення пов'язані з калібруванням кольору, тобто використання різних фільтрів, які використовуються для зміни вигляду кадру/відео, вплине на вихід вторинного виявлення. Ви можете перевірити це в додатку, натиснувши кнопку «Чорний». Екран стане чорним, але первинне виявлення все ще можна активувати, тоді як вторинне виявлення більше не може відображати обмежувальну рамку. Вторинне виявлення працює, але не може нічого побачити чи виявити, оскільки екран чорний — по суті, воно виявляє чорне зображення, тоді як первинне виявлення все ще обробляє вихідний відеосигнал.

*коротке зауваження. Цей аспект вторинного виявлення, пов'язаний із калібруванням кольору, наразі не застосовується до функції завантаження відео в цій версії 2. Ви можете застосувати вторинне виявлення до завантажених відео, але воно не реагуватиме на калібрування кольору. Ця функція буде додана до завантажень відео в майбутньому. Решта функцій у цій збірці, як-от веб-камера та завантаження зображень, мають калібрування кольору, пов'язане з вторинним виявленням.

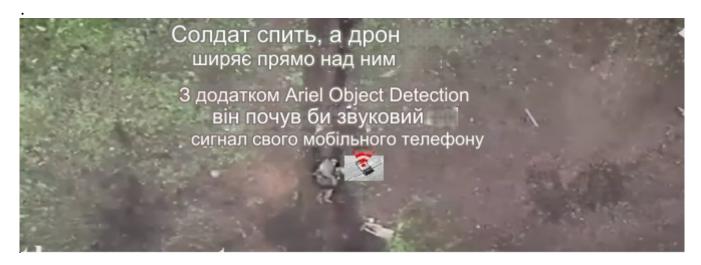
Проривом тут є те, що код javascript для вторинного виявлення обробляє відеовихід веб-камери як зображення, а не відео. Хороший спосіб зрозуміти вторинне виявлення — це уявити безперервне вантаження нового файлу зображення щосекунди. З кодом виявлення об'єктів tensorflow за замовчуванням для виявлення об'єктів на різних зображеннях потрібно було б досягти завантаження нового файлу зображення щосекунди, щоб відповідати процесам вторинного виявлення. Ця програма під назвою «Військова система виявлення безпілотників і солдатів Армаарус» керує сценарієм tensorflow, щоб кожен кадр виявлявся та розглядався як зображення, а обмежувальні прямокутники рендерилися та видалялися з кожним кадром. Саме цим компонент зору Armaaruss відрізняється від інших програм виявлення об'єктів.

Таким чином, робиться висновок, що вторинне виявлення можна використовувати для виявлення об'єктів у різних сценаріях без необхідності повторного навчання моделей знову і знову. Це дає можливість виявляти дрони вночі, застосовуючи «інвертувати» та інші фільтри для калібрування кольору кадру, який містить відеовихід. Основний блок виявлення «білий», а вторинний блок виявлення «червоний».

Ця програма Армаарус, хоча й не зовсім оптимізована для мобільного використання, постачається з системою виявлення повітряних об'єктів і системою виявлення порушників, яка використовує звуковий сигнал і голос, щоб повідомити, коли вони були виявлені. Система виявлення повітряних об'єктів подає звуковий сигнал, коли повітряний об'єкт буде виявлено. Чим довше повітряний об'єкт ширяє поруч з вами, тим довше звуковий сигнал. Для солдатів це може означати, що на них націлений дрон. В ідеалі солдати використовували б додаток на своїх мобільних телефонах і прикріплювали

пристрій до верхньої частини своїх транспортних засобів або до тіла під час сну в окопах. Майте на увазі, що під час бойових дій SIM-карти мають бути вилучені, а бездротовий зв'язок стільникового телефону має бути вимкненим. Перед розгортанням солдати повинні підключитися до Wi-Fi і запустити програму. Після запуску програми солдат може вимкнути Wi-Fi і залишити програму запущеною, коли він/вона перебуває в зоні бойових дій. Для виявлення повітряних об'єктів під час бою телефон android слід кріпити на верхній частині рюкзака або верхньої частини шолома.

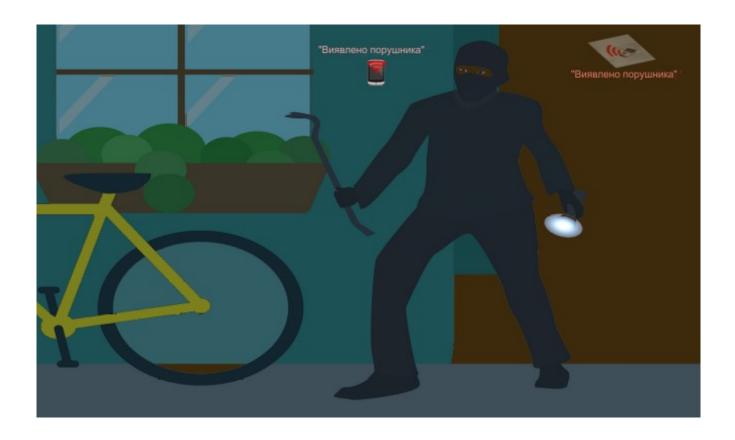
У цивільних умовах стільниковий телефон із увімкненим бездротовим зв'язком можна розміщувати на дахах. Маючи доступ до Інтернету, користувач міг дистанційно переглядати сцену з повітря за допомогою Facebook Live





Програма Виявлення порушників подасть звуковий сигнал, коли буде виявлено зловмисника. У разі виявлення зловмисника програма також видасть голосове сповіщення з повідомленням «виявлено зловмисника». Ця програма дозволяє встановлювати телефони в різних місцях, за якими вона

може виявити, коли в зоні є зловмисник. Це можна використовувати в операціях з очищення та боротьби з повстанцями. Це також корисно для цивільного населення проти головорізів та інших кримінальних елементів у міському середовищі. Додаток може запобігти атакам із засідки. Телефон можна розташувати в щілинах стін та інших непомітних місцях. Маючи доступ до Інтернету, користувач міг дистанційно спостерігати за місцем події за допомогою Facebook і бачити, коли зловмисники отримали несанкціонований доступ.

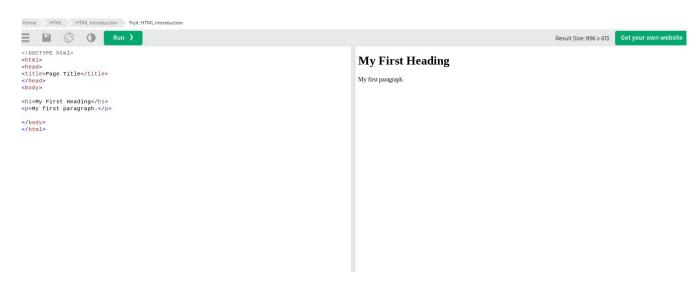






Для тестування можна скопіювати та вставити цей html-код на веб-сайт під назвою

https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_intro



Просто скопіюйте та вставте наступний HTML-код ліворуч, щоб перевірити виявлення об'єктів, зловмисників і дронів на веб-камері. (закінчується на сторінці 57)

```
<html lang="en">
      <head>
          <title>Виявлення кількох об'єктів за допомогою попередньо навченої моделі in TensorFlow.js</title>
          <meta charset="utf-8">
          <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
          <!-- Import the webpage's stylesheet -->
          <link rel="stylesheet" href="/style.css">
    </head>
    <style>
html,body,div,span,applet,object,iframe,h1,h2,h3,h4,h5,h6,p,blockquote,pre,a,abbr,acronym,address,big,cite,code,del,dfn,em,img,ins,kbd,q,
s,samp,small,strike,strong,sub,sup,tt,var,b,u,i,center,dl,dt,dd,ol,ul,li,fieldset,form,label,legend,table,caption,tbody,tfoot,thead,tr,th,td,article,
a side, can vas, details, embed, figure, fig caption, footer, header, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video \{font-leader, hyroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, ruby, section, summar
size: 100\%; font: inherit; padding: 0; border: 0; margin: 0; vertical-align: baseline z-index: 12; \} body \{line-height: 1\} ol, ul \{list-style: none\} blockquote; q \{quotes: none\} blockquote: before, blockquote: after, q: before, q: after {content: "; content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: "; content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: "; content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after, q: before, q: after {content: none} table {border-defined blockquote: after {content: none} table {border-defined blockquote: after {content: none} table {content: none} tabl
collapse:collapse;border-
spacing:0}article,aside,details,figcaption,figure,footer,header,hgroup,menu,nav,section{display:block}.clear{clear:both}
.sticky{}.bypostauthor{}.wp-caption{}.wp-caption-text{}.gallery-caption{}.alignright{}.alignleft{}.aligncenter{}
textarea:focus, input:focus{outline: none; }
*:focus {outline: none;}
body {
    background-color: #999999;
.wrapper {
```

```
width: 100vw;
height: 100vh;
float: left;
box-sizing: border-box; position: relative;
#endec1{
left: 300px;
top: 400px;
#endec2{
left: 300px;
top: 400px;
#intru1{
font-size: 20px;
position: fixed;
left: 340px;
top: 500px;
-webkit-animation: fit 1s infinite;
 animation: fit 1s infinite;
}
#intru2{
font-size: 20px;
position: fixed;
left: 340px;
top: 500px;
-webkit-animation: fit 1s infinite;
 animation: fit 1s infinite;
}
#intru{
font-size: 20px;
position: fixed;
left: 340px;
top: 500px;
-webkit-animation: fit 1s infinite;
 animation: fit 1s infinite;
}
.title { width: 100%;
 height: 20vh;
display: table;
 text-align: center;
 box-sizing: border-box;
font-size: 50px;
color: #FFFFF;
display: table-cell;
 vertical-align: middle;
.vision {
width: 100%;
height: 80vh;
position: relative;
overflow: hidden;
   z-index: 10;
}
.stage { width: 100%;
 height: 100%;
 position: absolute;
 top: 0;
 left: 0;
 right: 0;
background-size: cover;
```

```
background-repeat: no-repeat;
background-position: center;
.overlay {
width: 100%;
 height: 100%;
 position: relative;
background-repeat: repeat;
background-position: center;
.overlay .positionals {
width: 25%;
margin: 0 auto;
position: absolute;
bottom: 50px;
left: 50px;
text-align: left;
.overlay .positionals p {font-size: 12px;}
.overlay .model { width: 25%;
margin: 0 auto;
position: absolute;
bottom: 50px;
right: 50px;
text-align: right;
.overlay .model p {font-size: 12px;}
.overlay .left {
width: 40%;
position: absolute;
top: 50px;
left: 50px;
.overlay .right {
width: 40%;
position: absolute;
top: 50px;
right: 50px;
text-align: right;
.overlay p {
font-size: 10px;
color: #FFFFF;
margin: 0 auto;
.overlay .center {
width: 50%;
margin: 0 auto;
position: absolute;
bottom: 50px;
left: 0;
right: 0;
text-align: center;
.overlay .center p {font-size: 20px;}
.overlay .center p span {opacity: 1;}
span.letter1 {
-webkit-animation: letterone 1s infinite;
animation: letterone 1s infinite;
span.letter2 {
-webkit-animation: lettertwo 1s infinite;
animation: lettertwo 1s infinite;
span.letter3 {
-webkit-animation: letterthree 1s infinite;
 animation: letterthree 1s infinite;
span.letter4 {
-webkit-animation: letterfour 1s infinite;
animation: letterfour 1s infinite;
span.letter5 {
-webkit-animation: letterfive 1s infinite;
 animation: letterfive 1s infinite;
span.letter6 {
 -webkit-animation: lettersix 0.75s infinite;
```

```
animation: lettersix 0.75s infinite;
}
@-webkit-keyframes letterone {80% {opacity: 0;}}
@keyframes letterone {80% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes lettertwo {85% {opacity: 0;}}
@keyframes lettertwo {85% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes letterthree {90% {opacity: 0;}}
@keyframes letterthree {90% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes letterfour {95% {opacity: 0;}}
@keyframes letterfour {95% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes letterfive {100% {opacity: 0;}}
@keyframes letterfive {100% {opacity: 0;}}
@-webkit-keyframes lettersix {100% {opacity: 0;}}
@keyframes lettersix {100% {opacity: 0;}}
p.dimension1,
p.dimension2,
p.dimension3,
p.dimension4,
p.dimension5 {opacity: 0;}
p.dimension1.show,
p.dimension2.show,
p.dimension3.show,
p.dimension4.show,
p.dimension5.show {opacity: 1;}
p.dimension5.show {
-webkit-animation: fit 1s infinite;
animation: fit 1s infinite;
p.dimension55.show {
-webkit-animation: fit 1s infinite;
animation: fit 1s infinite;
@-webkit-keyframes fit {100% {opacity: 0;}}
@keyframes fit {100% {opacity: 0;}}
/*
BELOW 1400
@media screen and (max-width: 1399px) {
 .overlay p {font-size: 12px; font-weight: bold;}
}
/*
BELOW 1000
@media screen and (max-width: 999px) {
 .title h1 {font-size: 12px; font-weight: bold;}
 .overlay p {font-size: 12px; font-weight: bold;}
}
 body {
}
 visibility:hidden;
#title1 {
```

```
font-size: 12px;
font-weight: bold; color: #ffffff;
top: 89px;
left: 10px;
position: fixed;
#title48 {
font-size: 12px;
font-weight: bold;
color: #fffff;
top: 99px;
left: 350px;
position: fixed:
position: fixed;
}
.videoView, .classifyOnClick {
  position: absolute;
   z-index: 100;
  cursor: pointer;
}
.videoView, .classifyOnClick10 { position: absolute; top: 100px;
   z-index: 100;
  cursor: pointer;
}
#liveView {
border: none;
z-index: 0;
position: fixed;
font-style: bold;
color: #ff9853;
    min-width: 100%; min-height: 100%;
    width: auto; height: auto; z-index: 0;
    background-size: cover;
}
video {
}
video {
  border: 1px solid black;
  display: block;
border: none;
z-index: -100;
position: fixed;
font-style: bold;
color: #ff9853;
```

```
min-width: 100%; min-height: 100%;
    width: auto; height: auto; z-index: -100;
    background-size: cover;
#webcamButton{
z-index: 10;
position: relative;
}
.classifyOnClick1 p {
position: absolute;
 padding: 5px;
  color: #FFF;
border: 1px dashed rgba(255, 255, 255, 0.7);
  z-index: 2;
  font-size: 12px;
  margin: 0;
border: 7px solid #fff;
z-index: 0;
position: fixed;
font-style: bold;
font-size: 20px;
}
.classifyOnClick p {
  border: 7px solid #ff0000;
  z-index: 0;
  position: fixed;
  font-style: bold;
  font-size: 20px;
  color: #ff0000;
 color: #ff0000;
}
.classifyOnClick10 p{
 border: 7px solid #ff0000;
z-index: 0;
position: fixed;
font-style: bold;
font-size: 20px;
color: #ff0000;
}
.classifyOnClick2 {
z-index: 11;
position: fixed;
}
#lefty{
top: 180px;
#centery{
font-size: 15px;
font-weight: bold;
color: #ffffff;
top: 99px;
left: 20px;
```

```
position: fixed;
cursor: pointer;
}
#righty{
top: 180px;
}
.highlighter1 {
  background: rgba(0, 0, 0, 0);
  border: 7px solid #ff0000;
  z-index: 1;
position: fixed;
.highlighter {
 background: rgba(0, 0, 0, 0);
border: 7px solid #fff;
z-index: 1;
position: fixed;
.classifyOnClick {
 z-index: 4;
.classifyOnClick10 {
z-index: 4;
canvas{
    zoom: 100%;
#endec {
right: 40px;
}
#demo{
top:73px;
left: 15px;
font-weight: bold;
font-size: 13px;
color: #ffffff;
 position: fixed;
z-index: 4;
}
#digital-clock{
top: 110px;
left: 10px;
font-weight: bold;
font-size: 13px;
color: #ffffff;
 position: fixed;
z-index: 4;
}
.classifyOnClick1 progress { width: 10%;
height: 20px;
right: 50px;
top: 70px;
```

```
position: fixed;
 z-index: 10;
}
.classifyOnClick1 progress.charging {
border: 3px solid black;
right: 50px;
 position: fixed;
 z-index: 10;
.classifyOnClick1 progress.draining {
border: 3px solid red;
right: 50px;
 position: fixed;
z-index: 10;
#batteryname {
right: 57px;
top: 95px;
 position: fixed;
 z-index: 10;
 font-weight: bold;
font-size: 13px;
color: #ffffff;
position: fixed;
z-index: 4;
}
/*Copied from bootstrap */
 .btn {
   display: inline-block;
   padding: 6px 6px;
margin-bottom: 0;
   font-size: 14px;
font-weight: normal;
line-height: 0.72857143;
   text-align: center;
   white-space: nowrap;
   vertical-align: middle;
   cursor: pointer;
   -webkit-user-select: none;
   -moz-user-select: none;
   -ms-user-select: none;
   user-select: none;
   background-image: none;
   border: 1px solid transparent;
   border-radius: 4px;
/*Also */
 .btn-success {
   color: #fff;
   background-color: #5cb85c;
   border-color: #4cae4c;
/* This is copied from https://github.com/blueimp/jQuery-File-Upload/blob/master/css/jquery.fileupload.css */
 .fileinput-button {
   position: relative;
   overflow: hidden;
/*Also*/
 .fileinput-button input {
   position: absolute;
   top: 0;
   right: 0;
   margin: 0;
   opacity: 0;
  -ms-filter:'alpha(opacity=0)';
font-size: 200px;
   direction: ltr;
   cursor: pointer;
video, input {
}
input {
```

```
</style>
 <body >
 <div class="classifyOnClick1">
copress id="battery" value="0" max="100">
 document.getElementById("batteryname").innerHTML = "Стан батареї";
 var progress = document.getElementById('battery');
navigator.getBattery().then(function(battery) {
function updateChargeInfo(){
 progress.className = (battery.charging ? "charging" : "draining")
 function updateLevelInfo(){
 progress.value = battery.level * 100;
 battery. add Event Listener ('charging change', function () \{
  updateChargeInfo();
 battery.addEventListener('levelchange', function(){
  updateLevelInfo();
updateChargeInfo();
updateLevelInfo();
});
</script>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.1/jquery.min.js"></script>
<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Inconsolata:700" rel="stylesheet">
<!-- Wrapper -->
<div class="wrapper">
  <!-- Title -->
<div class="title">
   <h1><span class="letter6">_</span></h1>
<!-- Vision -->
<div class="vision">
<!-- Stage -->
<div class="stage"></div>
<!-- Overlay -->
<div class="overlay">
<!-- Positionals -->
<div id="leftbottom" class="positionals" style="position:fixed" >
X <span class="positionx"></span>
Y <span class="positiony"></span>
</div>
<!-- Model -->
<div id="rightbottom" class="model" style="position:fixed">
<р>Модель Армаарус</р>
Sys Ver 1 build 2
      Системи Mars 360
</div>
<!-- Зліва -->
<div id="lefty" class="left" style="position:fixed" style="position:fixed" >
<р >ЗАВАНТАЖЕННЯ СИСТЕМИ</р>
```

}

```
АНАЛІЗ****
<br><br><br><br><br>
ОЦІНКА
TOЛЕРАНТНІСТЬ LVL4
ВИЯВЛЕННЯ<span class="letter6">_</span>
</div>
<!-- Центр -->
<div id = "centery" class="center">
>
</div>
<!-- Правильно -->
<div id="righty" class="right" style="position:fixed" >
PEЖИМ СКАНУВАННЯ <span id="randomscan">438894</span>
СКИНУТИ ДО ОТРИМАННЯ
OЦІНКА МОВЛЕННЯ: ****
<br><br><br><br><br>
ВІЗУАЛЬНЕ СКАНУВАННЯ
АКТИВНЕ ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ
</div>
</div>
</div>
</div>
    <div class="classifyOnClick2" style="position:fixed;z-index:200;left:40px;top:500px;" >
                     <button id="webcamButton4" onClick=" delet()" >Видалити зображення</button>
                    <button id="webcamButton12" >Видалити відео</button>
               </div>
                 </div>
  <div class="classifyonClick75"style="position:absolute;z-index:100;left:0px;top:0px;" ><button id="webcamButtongrayscale" style="font-</pre>
size:10px;" onClick="grayscale()" >Увімкнути відтінки сірого</button>
<br/><button id="webcamButton3" style="font-size:10px;" onClick="enableCam()">Увімкнути веб-камеру (виявлення всіх об'єктів)</button>
       <br/>
медіа)</button>
           «button id="webcamButton1" style="font-size:10px;" onClick="intruderd()" >Увімкнути виявлення зловмисників</button>
           <button id="webcamButton2" style="font-size:10px;" onClick="aerialobjectd()" >Увымкнути виявлення ловітряних об'єктів</button>
<button id="message" style="font-size:10px;" >Зупинити вторинне виявлення</br>
</body>
                <button id="webcamButton" style="font-size:10px;" onClick="Reset()" >Скинути колір</button>
<button id="webcamButton" style="font-size:10px;" onClick=" invertandgrayscale()" >Інвертувати та відтінки сірого</button>
<br/>
<
контраст</button>
                  <button id="webcamButton5" style="font-size:10px;" onClick=" prima()" >Вимкнути всі виявлення</button>
                   <button id="webcamButton4" style="font-size:10px;" onClick=" brightnessOff()" >Чорний</button>
                                  <div class="btn btn-success fileinput-button" style="font-size:10px;" ><span>навантаження відеофайл</span><input
```

```
<div class="btn btn-success fileinput-button" style="font-size:10px;" >
      <span>навантаження файл зображення</span>
      <input id="input" onclick="this.value = null" type="file" name="file"></input>
</div>
</div>
 <div id="digital-clock"></div>
<div class="classifyOnClick">
    <canvas id="myCanvas" style="filter:opacity(0%)" width=900 height=700 />
    <div id="divy1" class="classifyOnClick10" >
    <canvas id="myCanvas1" width=900 height=700 />
    </div>
  <div class="classifyOnClick10" id="preview"></div>
<div style="position:fixed;2-index:-200;left:0px;top:0px;" id="newdiv">
<canvas style="position:fixed;2-index:-200;left:0px;top:0px; filter:opacity(0%);" id="canvas" width="1300" height="1100" ></canvas>
</div>
<script>
let count = 0
var canvas;
function previewFiles(input) {
 const preview = document.getElementById('preview')
 const {
   files
 } = input
 Array.from(files).forEach(file => {
   const reader = new FileReader()
   reader.onload = e = > \{
   document.getElementById("centery").innerHTML="X-----Натисніть тут, щоб почати виявлення";
    const div = document.getElementById('newdiv')
    const canvas = document.getElementById('canvas')
    const button = document.getElementById('webcamButton12')
  canvas.src = e.target.result canvas.width = 1300
  canvas.height = 900
   canvas.alt = `file-${++count}`
    button.addEventListener('click', () => {
    document.getElementById("intru").innerHTML = " ";
    document.getElementById("centery").innerHTML=" ";
    canvas.width = 0
  canvas.height = 0
  e.target.parentNode.removeChild(div)
    })
```

```
preview.appendChild(div)
    reader.readAsDataURL(file)
  })
(function localFileVideoPlayer() {
'use strict'
 var URL = window.URL || window.webkitURL;
var playSelectedFile = function (event) {
   var file = this.files[0]
   var type = file.type;
   var video = runCanvas();
   var fileURL = URL.createObjectURL(file);
   video.src = fileURL;
 var inputNode = document.querySelector('input')
 inputNode.addEventListener('change', playSelectedFile, false)
function runCanvas() {
 var canvas = document.getElementByld("canvas");
var gl_contextAttributes = { antialias:false }; // iOS10 bug!
var gl = null;
for (var i=0; i<4; i++)
gl = canvas.getContext(["webgl","experimental-webgl","moz-webgl","webkit-3d"][i], gl_contextAttributes)
console.log(gl);
if (gl)
break;
log("No WebGL support!", "color:red;");
// prepare WebGL
gl.enable(gl.BLEND);
gl.blendFunc(gl.SRC_ALPHA, gl.ONE_MINUS_SRC_ALPHA);
var vs = gl.createShader(gl.VERTEX_SHADER);
gl.shaderSource(vs, "attribute vec2 vx;varying vec2 tx;void main(){gl_Position=vec4(vx.x*2.0-1.0,1.0-vx.y*2.0,0,1);tx=vx;}");
gl.compileShader(vs);
var ps = gl.createShader(gl.FRAGMENT_SHADER);
gl.shaderSource(ps, "precision mediump float;uniform sampler2D sm;varying vec2 tx;void main(){gl_FragColor=texture2D(sm,tx);}");
gl.compileShader(ps);
var shader = gl.createProgram();
gl.attachShader(shader, vs);
gl.attachShader(shader, ps);
gl.linkProgram(shader);
gl.useProgram(shader);
var vx_ptr = gl.getAttribLocation(shader, "vx");
gl.enableVertexAttribArray(vx_ptr);
gl.uniform1i(gl.getUniformLocation(shader, "sm"), 0);
var vx = gl.createBuffer();
gl.bindBuffer(gl.ARRAY_BUFFER, vx);
gl.bufferData(gl.ARRAY_BUFFER, new Float32Array([0,0, 1,0, 1,1, 0,1]), gl.STATIC_DRAW);
\label{eq:var_problem} \begin{array}{l} var\;ix = gl.createBuffer();\\ gl.bindBuffer(gl.ELEMENT_ARRAY_BUFFER,\;ix);\\ gl.bufferData(gl.ELEMENT_ARRAY_BUFFER,\;new\;Uint16Array([0,1,2,\;0,2,3]),\;gl.STATIC_DRAW); \end{array}
var tex = gl.createTexture();
gl.bindTexture(gl.TEXTURE 2D, tex);
gl.texParameteri(gl.TEXTURE_2D, gl.TEXTURE_WRAP_T, gl.CLAMP_TO gl.texParameteri(gl.TEXTURE_2D, gl.TEXTURE_WRAP_S, gl.CLAMP_TO gl.texParameteri(gl.TEXTURE_2D, gl.TEXTURE_MAG_FILTER, gl.LINEAR); gl.texParameteri(gl.TEXTURE_2D, gl.TEXTURE_MIN_FILTER, gl.LINEAR);
                                                                     gl.CLAMP_TO_EDGE);
gl.CLAMP_TO_EDGE);
// load the video
var video = document.createElement("video");
var videoready = false;
video.autoplay = true;
video.loop = true;
```

```
video.oncanplay = function(){ videoready=true; }
  var errcnt = 0:
var count = 0;
video.onerror = function() {
var err = "unknown error";
switch(video.error.code)
case 1: err = "video loading aborted"; break;
case 2: err = "network loading error"; break;
case 3: err = "video decoding failed / corrupted data or unsupported codec"; break;
case 4: err = "video not supported"; break;
log("Error: " + err + " (errorcode="+video.error.code+")", "color:red;");
function frameloop()
gl.clear(gl.COLOR BUFFER BIT);
gl.activeTexture(gl.TEXTURE0);
gl.bindTexture(gl.TEXTURE_2D, tex);
if (videoready)
try
// upload the video frame
if (count < 100) {
gl.texImage2D(gl.TEXTURE 2D, 0, gl.RGB, gl.RGB, gl.UNSIGNED_BYTE, video);
 console.log('used texImage2D', count);
} else {
gl.texSubImage2D(gl.TEXTURE_2D, 0, 0, 0, gl.RGB, gl.UNSIGNED_BYTE, video);
       if (count < 200) {
         console.log('used texSubImage2D', count);
        }
}
count++;
catch(e)
// log only the first few errors
errcnt++;
      console.log(e);
if (errcnt < 10)
log(e, "color:red;");
else if (errcnt == 10) log("...", "color:red;");
}
gl.bindBuffer(gl.ARRAY_BUFFER, vx);
gl.vertexAttribPointer(vx_ptr, 2, gl.FLOAT, false, 0, 0);
gl.bindBuffer(gl.ELEMENT ARRAY BUFFER, ix);
gl.drawElements(gl.TRIANGLES, 6, gl.UNSIGNED_SHORT, 0);
window.requestAnimationFrame(frameloop);
frameloop();
  return video;
 </script>
 <video class="classifyOnClick" style="position:fixed;z-index:3;left:0px;top:0px; filter:opacity(100%);" id="video" autoplay></video>
 <script>
const input1 = document.getElementById('draft');
const video1 = document.getElementById('video');
const videoSource = document.createElement('source');
const button1 = document.getElementById('webcamButton12');
input1.addEventListener('change', function() {
 const files = this.files || [];
```

```
if (!files.length) return;
 const reader = new FileReader();
 reader.onload = function (e) {
  document.getElementById("centery").innerHTML="X-----Натисніть тут, щоб почати виявлення";
   videoSource.setAttribute('src', e.target.result);
   video1.appendChild(videoSource);
   video1.load();
video1.loop = true;
   video1.play();
 reader.onprogress = function (e) {
  console.log('progress: ', Math.round((e.loaded * 100) / e.total));
 button1.addEventListener('click', () => {
     document.getElementById("newdiv").style.top = "100px";
  document.getElementById("intru").innerHTML = " ";
document.getElementById("intru2").innerHTML = " ";
document.getElementById("centery").innerHTML=" ";
const video1 = document.getElementById('video');
  video1.removeAttribute('src');
  video1.removeChild(videoSource);
video1.load();
e.target.value = "";
var bodypage = document.getElementsByTagName('body')[0]; var control_to_remove = document.getElementById('video'); bodypage.removeChild(control_to_remove);
 reader.readAsDataURL(files[0]);
});
 </script>
 <script>
var input = document.getElementById('input')
const ce = document.getElementById("myCanvas");
const c = document.getElementById("myCanvas1");
const ctx = ce.getContext("2d");
const ctx1 = c.getContext("2d");
var img = new Image();
img.onload = function(){
 img.crossOrigin = "Anonymous";
img.src = "https://yourimageshare.com/ib/ZfsEzBXqF0.png";
var intervo;
input.onchange=function(event) {
   var img = new Image()
   img.onload = function() {
  document.getElementById("newdiv").style.top = "100px";
      c.width = "1300";
```

```
c.height = "900";
    var intervo = setInterval(function(){
 ctx1.drawImage(img, 0, 0, 1300, 900);
},0);
//when the button is clicked
$('.classifyOnClick2').click(function () {
//stop the interval
 clearInterval(intervo);
 window.speechSynthesis.pause();
});
    document.getElementById("centery").innerHTML="X-----Натисніть тут, щоб почати виявлення";
     URL.revokeObjectURL(this.src)
  img.src = URL.createObjectURL(this.files[0])
}
function delet(){
  document.getElementById("intru").innerHTML = " ";
  document.getElementById("centery").innerHTML= " ";
  c.width = c.width;
ctx1.clear();
document.getElementById("centery").innerHTML= " ";
  }
 </script>
  <p id="title1" class="classifyOnClick">Армаарус Система виявлення  
   <div class="classifyOnClick1" id="liveView" >
```

```
<video id="webcam" autoplay width=100% height=100% ></video>
           </div>
         <script> var beep = (function () {
var\ ctx Class = window.audioContext\ ||\ window.AudioContext\ ||\ window.webkitAudioContext\ ||\ window.webkitAudioContex
var ctxs = new ctxClass();
return function (duration, type, finishedCallback) {
duration = +duration;
type = (type \% 5) || 0;
if (typeof finishedCallback != "function") {
finishedCallback = function () {};
}
var osc = ctxs.createOscillator();
osc.type = type;
osc.connect(ctxs.destination);
if (osc.noteOn) osc.noteOn(0);
if (osc.start) osc.start();
setTimeout(function () {
if (osc.noteOff) osc.noteOff(0);
if (osc.stop) osc.stop();
finishedCallback();
}, duration);
};
})();
function textToSpeech() {
const speech = new SpeechSynthesisUtterance();
let voices = speechSynthesis.getVoices();
let convert = document.getElementById("intru1").innerHTML;
speech.text = convert;
speech.lang = "uk"
speech.volume = 1;
speech.rate = 0.9;
speech.pitch = 0;
speech.voice = voices[3];
speechSynthesis.speak(speech);
```

```
function pause() {
window.speechSynthesis.pause();
}
function stop2() {
window. speech Synthesis. cancel ();\\
}
function textToSpeech1() {
const speech1 = new SpeechSynthesisUtterance();
let voices1 = speechSynthesis.getVoices();
let convert1 = document.getElementById("intru2").innerHTML;
speech1.text = convert1;
speech1.lang = "uk"
speech1.volume = 1;
speech1.rate = 0.9;
speech1.pitch = 0;
speech1.voice = voices1[3];
speechSynthesis.speak(speech1);
}
function textToSpeech2() {
const speech2 = new SpeechSynthesisUtterance();
let voices2 = speechSynthesis.getVoices();
let convert2 = document.getElementById("intru").innerHTML;
speech2.text = convert2;
speech2.volume = 1;
speech3.lang = "uk"
speech2.rate = 0.9;
speech2.pitch = 0;
speech2.voice = voices2[3];
speechSynthesis.speak(speech2);
}
function pause() {
window.speechSynthesis.pause();
}
```

}

```
function stop2() {
window.speechSynthesis.cancel();
}
</script>
  <!-- Import TensorFlow.js library -->
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@tensorflow/tfjs@2.0.0/dist/tf.min.js" type="text/javascript"></script>
  <!-- Load the coco-ssd model to use to recognize things in images -->
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@tensorflow-models/coco-ssd"></script>
  <!-- Import the page's JavaScript to do some stuff -->
  <script src="/script.js" defer></script>
  <script>
  const demosSection = document.getElementById('demos');
var model = undefined:
// Before we can use COCO-SSD class we must wait for it to finish
// loading. Machine Learning models can be large and take a moment to
// get everything needed to run.
cocoSsd.load().then(function (loadedModel) {
 model = loadedModel;
 // Show demo section now model is ready to use.
 demosSection.classList.remove('invisible');
// Demo 1: Grab a bunch of images from the page and classify them
// In this demo, we have put all our clickable images in divs with the
// CSS class 'classifyOnClick'. Lets get all the elements that have
// this class.
// Demo 2: Continuously grab image from webcam stream and classify it.
// Note: You must access the demo on https for this to work:
// https://tensorflow-js-image-classification.glitch.me/
const video = document.getElementById('webcam');
const liveView = document.getElementById('liveView');
var el = true;
/* var flipBack = document.querySelector(".flip-back"); */
function getVideo(el){
 navigator.mediaDevices.getUserMedia({
  video: {
/* facingMode: {
   exact: el?'user':'environment'
  } */
      facingMode: el?'user':'environment'
},
```

```
audio: false
 }).then(d=>{
 (el===false)?video.classList.add("back"):video.classList.remove("back");
  video.srcObject = d;
 })
 .catch(err=>\{
 var msg = 'Either your video cam is missing OR not working properly. Please check.';
 (err.name==='NotFoundError')?alert('Error name: '+err.name+'\nError msg: '+msg):alert('Error name: '+err.name+'\nError msg:
'+err.message);
});
}
getVideo(el);
setInterval(function(){
 ctx.drawImage(video, 0, 0, video.clientWidth, video.clientHeight);
var stop = () => video.srcObject && video.srcObject.getTracks().map(t => t.stop());
// Check if webcam access is supported.
function hasGetUserMedia() {
 return !!(navigator.mediaDevices &&
  navigator.mediaDevices.getUserMedia);
function brightnessOff(){
ctx1.filter = 'brightness(0)';
 ctx.filter = 'brightness(0)';
document.getElementById("webcam").style.filter = 'brightness(0)';
document.getElementById("canvas").style.filter = 'brightness(0)';
document.getElementById("canvas").style.filter = 'opacity(0%)';
document.getElementById("video").style.filter = 'brightness(0)';
function invert(){
ctx1.filter = 'invert(1)';
 ctx.filter = 'invert(1)';
document.getElementById("webcam").style.filter = 'invert(1)';
 document.getElementById("canvas").style.filter = 'invert(1)';
document.getElementById("canvas").style.filter = 'opacity(0%)';
document.getElementById("video").style.filter = 'invert(1)';
}
function invertandgrayscale(){
ctx1.filter = 'invert(1) grayscale(1)';
 ctx.filter = ' invert(1) grayscale(1)';
\label{lem:commutation} document.getElementById("webcam").style.filter = \ 'invert(1) \ grayscale(1)'; \\ document.getElementById("canvas").style.filter = \ 'invert(1) \ grayscale(1)'; \\ \\
document.getElementById("canvas").style.filter = 'opacity(0%)';
document.getElementById("video").style.filter = ' invert(1) grayscale(1)';
}
function invertandgrayscaleandcontrast(){
 ctx1.filter = ' invert(1) grayscale(1) contrast(2)';
 ctx.filter = ' invert(1) grayscale(1) contrast(2)';
document.getElementById("webcam").style.filter = ' invert(1) grayscale(1) contrast(2)';
```

```
document.getElementById("canvas").style.filter = ' invert(1) grayscale(1) contrast(2)';
document.getElementById("canvas").style.filter = 'opacity(0%)';
document.getElementById("video").style.filter = ' invert(1) grayscale(1) contrast(2)';
function grayscale(){
ctx1.filter = ' grayscale(1)';
 ctx.filter = ' grayscale(1)';
document.getElementById("webcam").style.filter = ' grayscale(1)';
document.getElementById("canvas").style.filter = ' grayscale(1)';
document.getElementById("canvas").style.filter = 'opacity(0%);
document.getElementById("video").style.filter = ' grayscale(1)';
function Reset(){
ctx1.filter = 'none';
ctx.filter = 'none';
document.getElementById("webcam").style.filter = 'none';
document.getElementById("canvas").style.filter = 'none';
document.getElementById("canvas").style.filter = 'opacity(0%)';
document.getElementById("video").style.filter = ' none';
}
// Keep a reference of all the child elements we create
// so we can remove them easilly on each render.
var children = [];
if (hasGetUserMedia()) {
 const enableWebcamButton11 = document.getElementById('webcamButton11');
 enableWebcamButton11.addEventListener('click', aerialobjectdtest);
} else {
 console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
// If webcam supported, add event listener to button for when user
// wants to activate it.
function aerialobjectdtest(event) {
 if (!model) {
  console.log('Wait! Model not loaded yet.')
  return;
 // Hide the button.
 event.target.classList.add('removed');
 // getUsermedia parameters.
 const constraints = {
  video: true
 // Activate the webcam stream.
 navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream) {
 document.getElementById("newdiv").style.top = "100px";
 document.getElementById("divy1").style.top = "0px";
 document.getElementById("demo").innerHTML="Завантажити медіа для перевірки виявлення дронів";
  window.speechSynthesis.cancel();
 video.removeEventListener('loadeddata', intruder);
 document.getElementById("title1").innerHTML = "Виявлення повітряних об'єктів";
  video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam);
  video.removeEventListener('loadeddata', aerialobjectd);
  video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam1);
 video.removeEventListener('loadeddata', intruderd);
  video.removeEventListener('loadeddata', enableCamtest);
```

```
video.srcObject = stream;
      const imageContainers2 = document.getElementsByClassName('classifyOnClick10');
   for (let i=0; i< imageContainers2.length; i++) { // Add event listener to the child element whichis the img element.
  imageContainers2[i].removeEventListener('click', begin);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
     imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
    imageContainers2[i].removeEventListener('click', enhanced);
     imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers2[i].removeEventListener('click', begin1);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
    imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
     imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
    imageContainers2[i].removeEventListener('click', enhanced);
     imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers2[i].addEventListener('click', begin2);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys);
     imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys4);
    imageContainers2[i].addEventListener('click', enhanced);
     imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys);
 function\ stope1\ ()\ \{document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Click\ the\ X\ to\ activate\ secondary\ detection";
 // Load in dimensions
  }}
});
}
```

```
const enableWebcamButton10 = document.getElementById('webcamButton10');
 enableWebcamButton10.addEventListener('click', enableCamtest);
} else {
 console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
// Enable the live webcam view and start classification.
function enableCamtest(event) {
 if (!model) {
  console.log('Wait! Model not loaded yet.')
  return;
 // Hide the button.
 event.target.classList.add('removed');
 // getUsermedia parameters.
 const constraints = {
  video: true
 };
 // Activate the webcam stream.
 navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream) {
 document.getElementById("newdiv").style.top = "100px";
document.getElementById("divy1").style.top = "0px";
  document.getElementById("demo").innerHTML="Завантажте медіа для перевірки виявлення всіх об'єктів";
  window.speechSynthesis.cancel();
  video.removeEventListener('loadeddata', intruder);
 video.removeEventListener('loadeddata', aerialobject);
document.getElementByld("intru").innerHTML = " ";
document.getElementByld("intru2").innerHTML = " ";
video.removeEventListener('loadeddata', aerialobjectdtest);
document.getElementById("title1").innerHTML = "Виявлення всіх об'єктів";
  video.removeEventListener('loadeddata', aerialobjectd);
  video.removeEventListener('loadeddata', intruderd);
  video.srcObject = stream;
   video.addEventListener('loadeddata', predictWebcam1);
   const imageContainers10 = document.getElementsByClassName('classifyOnClick10');
  for (let i = 0; i < imageContainers10.length; i++) {
 // Add event listener to the child element whichis the img element.
imageContainers10[i].removeEventListener('click', begin2);
imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
 imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
  image Containers 10 [i]. remove Event Listener ('click', get Smileys);\\
  imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers10[i].removeEventListener('click', enhanced);
  imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys);
 imageContainers10[i].removeEventListener('click', begin1);
imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
  imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
  imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
  imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers10[i].removeEventListener('click', enhanced);
```

if (hasGetUserMedia()) {

```
imageContainers10[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers10[i].addEventListener('click', begin);
imageContainers10[i].addEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers10[i].addEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers10[i].addEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers10[i].addEventListener('click', getSmileys);
imageContainers10[i].addEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers10[i].addEventListener('click', enhanced);
  imageContainers10[i].addEventListener('click', getSmileys);
function stope1 () {document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Click the X to activate secondary detection";
// Load in dimensions
}}
});
}
if (hasGetUserMedia()) {
 const\ enable We b cam Button = document.get Element By Id ('we b cam Button 3');
 enableWebcamButton.addEventListener('click', enableCam);
 console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
// Enable the live webcam view and start classification.
function enableCam(event) {
 if (!model) {
  console.log('Wait! Model not loaded yet.')
 // Hide the button.
 event.target.classList.add('removed');
```

```
// getUsermedia parameters.
 const constraints = {
   video: true
 // Activate the webcam stream.
 navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream) {
document.getElementById("divy1").style.top = "90px";
 document.getElementById("newdiv").style.top = "80px";
 document.getElementById("centery").innerHTML= ";
document.getElementById("centery").innerHTML= "X <---Увімкніть веб-камеру та натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
  window.speechSynthesis.cancel();
  video.removeEventListener('loadeddata', intruder);
  video.removeEventListener('loadeddata', aerialobject);
document.getElementById("title1").innerHTML = "Виявлення всіх об'єктів";
   video.removeEventListener('loadeddata', aerialobjectd);
  video.removeEventListener('loadeddata', intruderd);
   video.srcObject = stream;
   video.addEventListener('loadeddata', predictWebcam);
  const imageContainers = document.getElementsByClassName('classifyOnClick'); for (let i = 0; i < imageContainers.length; i++) {
 // Add event listener to the child element whichis the img element.
imageContainers[i].removeEventListener('click', begin2);
  imageContainers[i].removeEventListener('click', begin);
imageContainers[i].removeEventListener('click', begin2);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers[i].removeEventListener('click', enhanced);
   imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys);
imageContainers[i].removeEventListener('click', begin1);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
  imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys);
   imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
  imageContainers[i].removeEventListener('click', enhanced);
   imageContainers[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers[i].addEventListener('click', begin);
```

30

```
imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys3);
 imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys4);
  image Containers [i]. add Event Listener ('click', enhanced);\\
  imageContainers[i].addEventListener('click', getSmileys);
function stope1 () {document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Click the X to activate secondary detection";
// Load in dimensions
}}
});
}
if (hasGetUserMedia()) {
 const\ enable Webcam Button 5=document.get Element Byld ('webcam Button 5');
 enableWebcamButton5.addEventListener('click', prima);
} else {
 console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
function prima(event) {
// Enable the live webcam view and start classificati
 if (!model) {
  console.log('Wait! Model not loaded yet.')
  return;
 // Hide the button.
 event.target.classList.add('removed');
 // getUsermedia parameters.
 const constraints = {
  video: true
 };
 // Activate the webcam stream.
 navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream) {
 document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
document.getElementById("intru").innerHTML = " ";
window.speechSynthesis.cancel();
video.removeEventListener('loadeddata', aerialobject);
 video.removeEventListener('loadeddata', intruder);
  video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam);
  video.srcObject = stream;
```

31

```
video.addEventListener('loadeddata', predictWebcam1);
);}
function predictWebcam1() {
  document.getElementById("intru1").innerHTML = " ";
  // Now let's start classifying the stream.
  model.detect(video).then(function (predictions) {
   // Remove any highlighting we did previous frame.
   for (let i = 0; i < children.length; i++) {
  liveView.removeChild(children[i]);
   children.splice(0);
   // Now lets loop through predictions and draw them to the live view if
   // they have a high confidence score.
        liveView.appendChild(highlighter);
       liveView.appendChild(p);
     // Store drawn objects in memory so we can delete them next time around.
     children.push(highlighter);
     children.push(p);
   // Call this function again to keep predicting when the browser is ready.
   window.requestAnimationFrame(predictWebcam1);
ν.
});
}
function begin(event){
 myInterval = setInterval(function () {
  handleClick(event)}, 6);
  document.getElementById("demo").innerHTML = "X-----Активація вторинного виявлення...";
  document.getElementById("endec").innerHTML = "АКТИВАЦІЯ ВТОРИННОГО ВИЯВЛЕННЯ";
//коли натиснуто кнопку
 $('button').click(function () {
  // зупинка інтервалу
  clearInterval(myInterval);
  window.speechSynthesis.pause();
  document.getElementById("demo").innerHTML = "X------Вторинне виявлення ВИМК";
  document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ ВИМКНЕНО";
});
}
function begin1(event){
 myInterval = setInterval(function () {
  enhancedintruder(event)}, 6);
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "X-----Активація вторинного виявлення...";
 document.getElementById("endec").innerHTML = "АКТИВАЦІЯ ВТОРИННОГО ВИЯВЛЕННЯ";
//when the button is clicked
$('button').click(function () {
 //stop the interval
 clearInterval(myInterval);
 window.speechSynthesis.pause();
 document.getElementById("demo").innerHTML = "X------Вторинне виявлення ВИМК";
 document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ ВИМКНЕНО";
});
}
function begin2(event){
myInterval = setInterval(function () {
enhancedaerial(event)}, 6);
document.getElementById("demo").innerHTML = "X-----Активація вторинного виявлення...";
document.getElementById("endec").innerHTML = "АКТИВАЦІЯ ВТОРИННОГО ВИЯВЛЕННЯ";
//коли натиснуто кнопку
$('button').click(function () {
  // зупинка інтервалу
  clearInterval(myInterval);
 window.speechSynthesis.pause(); document.getElementById("demo").innerHTML = "X------Вторинне виявлення ВИМК"; document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ ВИМКНЕНО";
});
}
//set an interval and assign it to the variable: "myInterval"
function handleClick(event) {
 // We can call model.classify as many times as we like with // different image data each time. This returns a promise \,
 // which we wait to complete and then call a function to
 // print out the results of the prediction.
 model.detect(event.target).then(function (predictions) {
   // Lets write the predictions to a new paragraph element and
   // add it to the DOM.
   for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
    // Description text
      if (predictions[n].score > 0) {
    const p = document.createElement('p');
    p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% впевненості.';
    // Positioned at the top left of the bounding box. // Height is whatever the text takes up.
    // Height is whatever the text takes up.

// Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.

p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +

'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
    const highlighter = document.createElement('div');
  highlighter.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
```

```
'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
      width: + predictions[n].bbox[2] + jx, +
'height: '+ predictions[n].bbox[3] + 'px;';
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
        const p1 = document.createElement('h1');
      p1.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% впевненості.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
     p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
      const highlighter1 = document.createElement('div');
highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
      highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
         + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
         + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
    setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
    }
    if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
 if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано"; document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО"; document.getElementById("centery").innerHTML=" ";
    children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
 window.requestAnimationFrame(handleClick);
 });
}
document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Увімкніть веб-камеру та натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
if (hasGetUserMedia()) {
 const enableWebcamButton1 = document.getElementById('webcamButton1');
 enableWebcamButton1.addEventListener('click', intruderd);
 console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
function intruderd(event) {
 if (!model) {
  console.log('Wait! Model not loaded yet.')
  return;
 // Hide the button.
 event.target.classList.add('removed');
 // getUsermedia parameters.
 const constraints = {
  video: true
 // Activate the webcam stream.
 navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream) {
 document.getElementById("centery").innerHTML=" ";
document.getElementById("divy1").style.top = "90px";
  document.getElementById("newdiv").style.top = "80px";
  document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Натисніть на X, щоб активувати вторинне виявлення";
  window.speechSynthesis.cancel();
  document.getElementById("title1").innerHTML = "Виявлення порушника";
  video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam);
  video.removeEventListener('loadeddata', aerialobject);
 video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam1);
  video.srcObject = stream;
  video.addEventListener('loadeddata', intruder);
  const imageContainers1 = document.getElementsByClassName('classifyOnClick');
  for (let i = 0; i < imageContainers1.length; i++) {
 // Add event listener to the child element whichis the img element.
  imageContainers1[i].removeEventListener('click', begin);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', begin);
 imageContainers1[i].removeEventListener('click', begin2);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
```

```
imageContainers1[i].removeEventListener('click', enhanced);
     imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers1[i].removeEventListener('click', handleClick);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys);
     imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
    imageContainers1[i].removeEventListener('click', enhanced);
     imageContainers1[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers1[i].addEventListener('click', begin1);
imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys4);
imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys4);
    imageContainers1[i].addEventListener('click', enhanced);
     imageContainers1[i].addEventListener('click', getSmileys);
 function stope1 () {document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
 // Навантаження в розмірах
   }}
});
}
   function stope () {document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
    }
```

```
function rests (){
 document.getElementById("randomnumber1").style.visibility="hidden"; document.getElementById("randomnumber2").style.visibility="hidden"; document.getElementById("randomnumber3").style.visibility="hidden"; document.getElementById("randomscan").style.visibility="hidden"; document.getElementById("randomnumber1").style.visibility="hidden"; document.getElementById("randomnumber1").style.visibility="hidden";
document.getElementById("endec").style.visibility="hidden";
document.getElementById("endec1").style.visibility="hidden";
document.getElementById("endec2").style.visibility="hidden";
 }
 function rests1() {
 document.getElementById("endec1").style.visibility="hidden";
 document.getElementById("endec2").style.visibility="hidden";
 function rests2() {
 document.getElementById("endec1").style.visibility="true";
 document.getElementById("endec2").style.visibility="true";
 function enhancedintruder (event) {
  model.detect(event.target).then(function (predictions) {
   // Lets write the predictions to a new paragraph element and
   // add it to the DOM.
window.speechSynthesis.pause();
   for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
if ( predictions[n].class == "person") {
predictions[n].class = "Зловмисник виявлено"
document.getElementById("intru1").innerHTML = "Виявлено порушника";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech();
beep(1000, 2, function () {
});
    // Description text
    + '% впевненості.';
     // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
    // Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
    p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
    'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
    const highlighter = document.createElement('div');
   highlighter.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
```

```
'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
       'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
      height. 'p redictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
       const p1 = document.createElement('h1');
     p1.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% впевненості.';
     // Draw in top left of bounding box outline.
     p1.style = 'left: '+ predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
     // Draw the actual bounding box.
     const highlighter1 = document.createElement('div');
     highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
     highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
        + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
        + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
   if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
  setTimeout(() => {
   setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
    }
    if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
   event.target.parentNode.appendChild(p);
```

event.target.parentNode.appendChild(highlighter);

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано";
document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
   children.push.appendChild(highlighter);
   children.push.appendChild(p);
 window.requestAnimationFrame(enhancedintruder);
 function intruder() {
 document.getElementById("intru2").innerHTML = " ";
model.detect(video).then(function (predictions) {
for (let i = 0; i < children.length; i++) {
liveView.removeChild(children[i]);
document.getElementById("intru1").innerHTML = " ";
children.splice(0);
window.speechSynthesis.pause();
for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
if ( predictions[n].class == "person") {
predictions[n].class = "Зловмисник виявлено"
document.getElementById("intru1").innerHTML = "Виявлено порушника";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech();
beep(1000, 2, function () {
});
```

```
+ '% впевненості.';
           // Draw in top left of bounding box outline.
          // blaw interfect obdations observations.

p.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 'width: ' + + (predictions[n].bbox[2] + 230) + 'px;';
           // Draw the actual bounding box.
           const highlighter = document.createElement('div');
           highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
           highlighter.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px; top: '
                   + predictions[n].bbox[1] + 'px; width:
                  + (predictions[n].bbox[2] + 240) + 'px; height: '
+ (predictions[n].bbox[3] + 210) + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
}
window.requestAnimationFrame(intruder);
});
}
if (hasGetUserMedia()) {
   const enableWebcamButton2 = document.getElementById('webcamButton2');
   enableWebcamButton2.addEventListener('click', aerialobjectd);
   console.warn('getUserMedia() is not supported by your browser');
function aerialobjectd(event) {
   if (!model) {
     console.log('Wait! Model not loaded yet.')
     return;
   // Hide the button.
   event.target.classList.add('removed');
   // getUsermedia parameters.
   const constraints = {
     video: true
   // Activate the webcam stream.
   navigator.mediaDevices.getUserMedia(constraints).then(function(stream)\ \{arrownianus and arrownianus arrownianus
    window.speechSynthesis.cancel();
   video.removeEventListener('loadeddata', intruder);
   document.getElementById("title1").innerHTML = "Aerial Object Detection";
   video.remove Event Listener ('loaded data', \ predict Webcam);\\
    video.removeEventListener('loadeddata', aerialobjectd);
    video.removeEventListener('loadeddata', predictWebcam1);
   video.removeEventListener('loadeddata', intruderd);
```

```
video.srcObject = stream;
     video.addEventListener('loadeddata', aerialobject);
  video.addEventListener('loadeddata', aerialobject);
const imageContainers2 = document.getElementsByClassName('classifyOnClick');
for (let i = 0; i < imageContainers2.length; i++) {
// Add event listener to the child element whichis the img element.
imageContainers2[i].removeEventListener('click', begin);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys4);</pre>
      imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
     imageContainers2[i].removeEventListener('click', enhanced);
      imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
    imageContainers2[i].removeEventListener('click', begin1);
   imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys3);
    imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys1);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys4);
     imageContainers2[i].removeEventListener('click', enhanced);
      imageContainers2[i].removeEventListener('click', getSmileys);
  imageContainers2[i].addEventListener('click', begin2);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys3);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys2);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys1);
    imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys);
imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys4);
     imageContainers2[i].addEventListener('click', enhanced);
      imageContainers2[i].addEventListener('click', getSmileys);
 function stope1 () {document.getElementById("demo").innerHTML = "X <---Натисніть X, щоб активувати вторинне виявлення";
 // Load in dimensions
  }}
});
}
```

```
function enhancedaerial (event){
 document.getElementById("intru2").innerHTML = " ";
 model.detect(event.target).then(function (predictions) {
   // Lets write the predictions to a new paragraph element and
   // add it to the DOM.
  window.speechSynthesis.pause();
   for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
    if ( predictions[n].class == "knife") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
 const p = document.createElement('p');
    p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% впевненості.';
    // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
    // Height is whatever the text takes up.
// Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
  'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
  'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
    const highlighter = document.createElement('div');
  highlighter.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
       'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' + 'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
        const p1 = document.createElement('h1');
      p1.innerText = predictions[n].class + ' - 3
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% впевненості.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
      p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
         'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
      const highlighter1 = document.createElement('div');
      highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
      highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
         + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
+ predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
    setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
```

```
},9);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
  imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
         }
         if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
         setTimeout(() => {
  event.target.parentNode.removeChild(p);
  imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
  if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
         setTimeout(() => {
         document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
  event.target.parentNode.removeChild(p);
  imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
       event.target.parentNode.appendChild(p1);
event.target.parentNode.appendChild(p);
        event.target.parentNode.appendChild(highlighter);\\
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано";
document.getElementById("centery").innerHTML = " ";
         children.push.appendChild(highlighter);
         children.push.appendChild(p);
      \label{eq:continuous} \begin{tabular}{ll} \b
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
  const p = document.createElement('p');
         p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
+ Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% впевненості.'; // Positioned at the top left of the bounding box.
         // Height is whatever the text takes up.
         // Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
         p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
   'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
   'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
      const highlighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
```

```
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
       'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
         const p1 = document.createElement('h1');
      pl.innerText = predictions[n].class + ' - 3
          + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
          + '% впевненості.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
      p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
          'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
      const highlighter1 = document.createElement('div');
highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
+ predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
- predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
          + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
    setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
    }
    if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
 if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
     setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
```

event.target.parentNode.appendChild(p1);
event.target.parentNode.appendChild(p);

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано"; document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО"; document.getElementById("centery").innerHTML = "\,\,";
    children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
   if ( predictions[n].class == "frisbee") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
 const p = document.createElement('p');
    p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% впевненості.';
    // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
    // Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
    // width subtacts text padding in CSS so his period;
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' + 'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
    const highlighter = document.createElement('div');
  highlighter.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
        'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
       p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' + 'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
        const p1 = document.createElement('h1');
      p1.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
          + '% впевненості.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
      p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
         'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 

'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
      const highlighter1 = document.createElement('div');
      highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
      highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
         + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
         + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
    setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
```

```
event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
    }
    if \ (event.target.parentNode.appendChild(p)) \{\\
setTimeout(() => {
event.target.parentNode.removeChild(p);
 image Containers [i]. add Event Listener ('load', handle Click);\\
}, 9); }
 if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
    event.target.parentNode.appendChild(p);
    event.target.parentNode.appendChild(highlighter);
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано"; document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
document.getElementById("centery").innerHTML = " ";
    children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
    if ( predictions[n].class == "airplane") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const p = document.createElement('p');
  p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
    + Math.round(parserloat(predictions[n].score) т 100,

+ '% впевненості.';

// Positioned at the top left of the bounding box.

// Height is whatever the text takes up.

// Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.

p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +

'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
```

event.target.parentNode.removeChild(p);

```
const highlighter = document.createElement('div');
   const highlighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
    'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
    'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
    'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
         const p1 = document.createElement('h1');
       pl.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
           + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
           + '% впевненості.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
    'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
       // Draw the actual bounding box.
       const highlighter1 = document.createElement('div');
       highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
          + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
           + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
   setTimeout(() => {
    setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
     }
     if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
     setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
 if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
     setTimeout(() => {
     document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
```

```
event.target.parentNode.appendChild(p1);
   event.target.parentNode.appendChild(p);
   event.target.parentNode.appendChild(highlighter);
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано";
document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
document.getElementById("centery").innerHTML = " ";
    children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
  if ( predictions[n].class == "kite") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
const p = document.createElement('p');
    p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
       + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
       + '% впевненості.';
    // Positioned at the top left of the bounding box.
    // Height is whatever the text takes up.
   // Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
    'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
    const highlighter = document.createElement('div');
    highlighter.setAttribute('class', 'highlighter1');
  highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
       'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
       'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
      p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
       'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
        const p1 = document.createElement('h1');
     p1.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% впевненості.';
     // Draw in top left of bounding box outline.
     p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
        'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
     // Draw the actual bounding box.
     const highlighter1 = document.createElement('div');
     highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
     highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
        + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
        + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
   if (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)){
```

setTimeout(() => {
 setInterval(function(){

```
event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
},9);
    }
    if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
    setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
if \ (event.target.parentNode.removeChild(p)) \{\\
    setTimeout(() => {
    document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
    event.target.parentNode.appendChild(p1);
   event.target.parentNode.appendChild(p);
   event.target.parentNode.appendChild(highlighter);\\
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано"; document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО";
document.getElementById("centery").innerHTML = " ";
    children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
if ( predictions[n].class == "bird") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
 const p = document.createElement('p');
    p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
        + '% впевненості.';
   + '% BREBHEHOCTI.';

// Positioned at the top left of the bounding box.

// Height is whatever the text takes up.

// Width subtracts text padding in CSS so fits perfectly.

p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +

'width: ' + (predictions[n].bbox[0] - 10) + 'px;';
```

```
const highlighter = document.createElement('div');
   const nightighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
    'width: ' + predictions[n].bbox[2] + 'px;' +
    'height: ' + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
p.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' +
    'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
         'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; ' +
'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 5) + 'px;';
          const p1 = document.createElement('h1');
       pl.innerText = predictions[n].class + '-3'
+ Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
           + '% впевненості.';
       // Draw in top left of bounding box outline.
       p1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +
           'width: ' + (predictions[n].bbox[2] - 10) + 'px;';
       // Draw the actual bounding box.
       const highlighter1 = document.createElement('div');
      highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter1.setAttribute('class', 'highlighter1');
highlighter1.style = 'left: ' + predictions[n].bbox[0] + 'px; top: '
+ predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
+ predictions[n].bbox[2] + 'px; height: '
           + predictions[n].bbox[3] + 'px;';
setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
},9);
    if \ (event.target.parentNode.appendChild(highlighter)) \{\\
   setTimeout(() => {
    setInterval(function(){
 event.target.parentNode.removeChild(highlighter);
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 event.target.parentNode.appendChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
     }
     if (event.target.parentNode.appendChild(p)){
     setTimeout(() => {
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 9); }
 if (event.target.parentNode.removeChild(p)){
     setTimeout(() => {
     document.getElementById("intru1").innerHTML = "";
 event.target.parentNode.removeChild(p);
 imageContainers[i].addEventListener('load', handleClick);
}, 3); }
```

```
event.target.parentNode.appendChild(p1); event.target.parentNode.appendChild(p);
   event.target.parentNode.appendChild(highlighter);
document.getElementById("demo").innerHTML = "Вторинне виявлення активовано"; document.getElementById("endec").innerHTML = "ВТОРИННЕ ВИЯВЛЕННЯ АКТИВОВАНО"; document.getElementById("centery").innerHTML = "\,";
    children.push.appendChild(highlighter);
    children.push.appendChild(p);
 window.requestAnimationFrame(enhancedaerial);
 });
}
function aerialobject() {
document.getElementById("intru1").innerHTML = " ";
 document.getElementById("intru2").innerHTML = " ";
model.detect(video).then(function (predictions) {
for (let i = 0; i < children.length; i++) {
liveView.removeChild(children[i]);
document.getElementById("intru2").innerHTML = " ";
children.splice(0);
window.speechSynthesis.pause();
for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
    // If we are over 66% sure we are sure we classified it right, draw it!
if ( predictions[n].class == "bird") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
```

51

```
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
const p = document.createElement('p');
     p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
        + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% впевненості.';
     + '% BREBHEHOCTI.;'

// Draw in top left of bounding box outline.

p.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +

'width: ' + + (predictions[n].bbox[2] + 230) + 'px;';
     // Draw the actual bounding box.
     const highlighter = document.createElement('div');
     highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px; top: '
         + predictions[n].bbox[1] + 'px; width:
         + (predictions[n].bbox[2] + 240) + 'px; height: '
         + (predictions[n].bbox[3] + 210) + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
if ( predictions[n].class == "kite") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
  + '% впевненості.';
     // Draw in top left of bounding box outline.
      p.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 
         'width: ' + + (predictions[n].bbox[2] + 230) + 'px;';
     // Draw the actual bounding box.
     const highlighter = document.createElement('div');
     highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
     highlighter.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px; top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
         + (predictions[n].bbox[2] + 240) + 'px; height: '
          + (predictions[n].bbox[3] + 210) + 'px;';
```

52

```
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
if ( predictions[n].class == "frisbee") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
    const p = document.createElement('p');
p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
                    + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
                    + '% впевненості.';
             // Draw in top left of bounding box outline.
            // black in the first obditions of the first obditions obditions of the first obditions 
             // Draw the actual bounding box.
            const highlighter = document.createElement('div');
highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
             highlighter.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px; top: '
                    + predictions[n].bbox[1] + 'px; width:
                    + (predictions[n].bbox[2] + 240) + 'px; height: '
                      + (predictions[n].bbox[3] + 210) + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
if ( predictions[n].class == "remote") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
```

```
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
  const p = document.createElement('p');
  p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% впевненості.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
     // blaw into fert of bodinding box outline.

p.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +

'width: ' + + (predictions[n].bbox[2] + 230) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
      const highlighter = document.createElement('div');
      highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px; top: '
+ predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
         + (predictions[n].bbox[2] + 240) + 'px; height: '
          + (predictions[n].bbox[3] + 210) + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
if ( predictions[n].class == "knife") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
 + '% впевненості.';
      // Draw in top left of bounding box outline.
      p.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 
         'width: ' + + (predictions[n].bbox[2] + 230) + 'px;';
      // Draw the actual bounding box.
      const highlighter = document.createElement('div');
      highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
      highlighter.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px; top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px; width: '
         + (predictions[n].bbox[2] + 240) + 'px; height: '
          + (predictions[n].bbox[3] + 210) + 'px;';
```

```
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
if ( predictions[n].class == "airplane") {
predictions[n].class = "Виявлено повітряний об'єкт"
document.getElementById("intru2").innerHTML = "Виявлено повітряний об'єкт";
window.speechSynthesis.resume();
textToSpeech1();
beep(1000, 2, function () {
});
  const p = document.createElement('p');
  p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
         + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
         + '% впевненості.';
     /* Whetherhorn; // Draw in top left of bounding box outline.

p.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px;' + 'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' + 'width: ' + + (predictions[n].bbox[2] + 230) + 'px;';
     // Draw the actual bounding box.
     const highlighter = document.createElement('div');
     highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
     highlighter.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px; top: '
         + predictions[n].bbox[1] + 'px; width:
         + (predictions[n].bbox[2] + 240) + 'px; height: '
+ (predictions[n].bbox[3] + 210) + 'px;';
liveView.appendChild(highlighter);
liveView.appendChild(p);
children.push(highlighter);
children.push(p);
}
else{
}
}
window.requestAnimationFrame(aerialobject);
});
}
function predictWebcam() {
 document.getElementById("intru1").innerHTML = " ";
 // Now let's start classifying the stream.
```

```
// Remove any highlighting we did previous frame.
    for (let i = 0; i < children.length; i++) {
   liveView.removeChild(children[i]);
    }
children.splice(0);
    // Now lets loop through predictions and draw them to the live view if
    // they have a high confidence score.
    for (let n = 0; n < predictions.length; <math>n++) {
     // If we are over 66% sure we are sure we classified it right, draw it!
     if (predictions[n].score > 0.66) {
       const p = document.createElement('p');
       p.innerText = predictions[n].class + ' - 3 '
          + Math.round(parseFloat(predictions[n].score) * 100)
          + '% впевненості.';
       // Draw in top left of bounding box outline.
      // blaw into fert of bodding box outline.

p.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px;' +

'top: ' + predictions[n].bbox[1] + 'px;' +

'width: ' + + (predictions[n].bbox[2] + 230) + 'px;';
       // Draw the actual bounding box.
       const highlighter = document.createElement('div');
      highlighter.setAttribute('class', 'highlighter');
highlighter.style = 'left: ' + (predictions[n].bbox[0] + 10) + 'px; top: '
          + predictions[n].bbox[1] + 'px; width:
          + (predictions[n].bbox[2] + 240) + 'px; height: '
           + (predictions[n].bbox[3] + 210) + 'px;';
          liveView.appendChild(highlighter);
          liveView.appendChild(p);
       // Store drawn objects in memory so we can delete them next time around.
       children.push(highlighter);
       children.push(p);
   }
    // Call this function again to keep predicting when the browser is ready.
    window.requestAnimationFrame(predictWebcam);
,
});
}
 function getSmileys() {
  // It's a div, not a button
  var div = document.getElementById("randomnumber1");
  // ** Get the *computed* style of the div var style = getComputedStyle(div);
  if (style.visibility == 'hidden') {
    div.style.visibility = 'true'
  else {
    div.style.visibility = 'visible'
 function getSmileysa1() {
  // It's a div, not a button
```

```
var div = document.getElementById("randomnumber1");
 // ** Get the *computed* style of the div
 var style = getComputedStyle(div);
 if (style.visibility == 'hidden') {
    div.style.visibility = 'true'
 else {
  div.style.visibility = 'visible'
function getSmileys4() {
 // It's a div, not a button
 var div = document.getElementById("endec");
 // ** Get the *computed* style of the div
var style = getComputedStyle(div);
 if (style.visibility == 'hidden') {
  div.style.visibility = 'true'
 else {
  div.style.visibility = 'visible'
function getSmileys5() {
 // lt's a div, not a button var div = document.getElementById("endec1");
 // ** Get the *computed* style of the div
var style = getComputedStyle(div);
 if (style.visibility == 'hidden') {
  div.style.visibility = 'true'
 else {
  div.style.visibility = 'visible'
function getSmileys6() {
 // It's a div, not a button
 var div = document.getElementById("endec2");
// ** Get the *computed* style of the div
 var style = getComputedStyle(div);
 if (style.visibility == 'hidden') {
  div.style.visibility = 'true'
 else {
  div.style.visibility = 'visible'
function getSmileys1() {
 // It's a div, not a button
 var div = document.getElementById("randomnumber2");
 // ** Get the *computed* style of the div
 var style = getComputedStyle(div);
 if (style.visibility == 'hidden') {
  div.style.visibility = 'true'
 else {
  div.style.visibility = 'visible'
function getSmileys2() {
 // It's a div, not a button
 var div = document.getElementById("randomnumber3");
 // ** Get the *computed* style of the div
 var style = getComputedStyle(div);
 if (style.visibility == 'hidden') {
  div.style.visibility = 'true'
 else {
  div.style.visibility = 'visible'
function getSmileys3() {
 // It's a div, not a button
 var div = document.getElementById("randomscan");
 // ** Get the *computed* style of the div
 var style = getComputedStyle(div);
 if (style.visibility == 'hidden') {
  div.style.visibility = 'true'
```

```
else {
  div.style.visibility = 'visible'
function getDateTime() {
     var now = new Date();
var year = now.getFullYear();
     var month = now.getMonth()+1;
     var day = now.getDate();
var hour = now.getHours();
     var minute = now.getMinutes();
     var second = now.getSeconds();
     if(month.toString().length == 1) {
        month = '0' + month;
     if(day.toString().length == 1) {
        day = '0' + day;
     if(hour.toString().length == 1) {
   hour = '0'+hour;
     if(minute.toString().length == 1) {
        minute = '0' + minute;
     if(second.toString().length == 1) {
        second = '0' + second;
     var dateTime = year+'-'+month+'-'+day+' '+hour+':'+minute+':'+second;
     return dateTime;
  // example usage: realtime clock
  setInterval(function(){
     currentTime = getDateTime();
     document.getElementById("digital-clock").innerHTML = currentTime;
 let batteryPromise = navigator.getBattery();
batteryPromise.then(batteryCallback);
function batteryCallback(batteryObject) {
 printBatteryStatus(batteryObject);
function printBatteryStatus(batteryObject) {
  console.log("IsCharging", batteryObject.charging); console.log("Percentage", batteryObject.level);
  console.log("charging Time", batteryObject.chargingTime);
  console.log("DisCharging Time", batteryObject.dischargingTime);
}
  </script>
function enhanced(){
 var IFollowX = 0;
  var IFollowY = 0;
  var x = 0:
  var y = 0;
  var friction = 1/30;
function moveBackground() {
x += (IFollowX - x) * friction;
y += (IFollowY - y) * friction;
$('.positionx').text(x);
$('.positiony').text(y);
translate = 'translate(' + x + 'px, ' + y + 'px) scale(1.2)';
$('.stage').css({
'-webit-transform': translate,
'-moz-transform': translate,
'transform': translate
window.requestAnimationFrame(moveBackground);
```

```
}
$(window).on('mousemove click', function(e) {
 \label{eq:continuous} \begin{array}{ll} \text{var IMouseX} = \text{Math.max}(\text{-}100,\,\text{Math.min}(100,\,\text{\$(window).width()}\,/\,2\,\text{-}e.clientX));} \\ \text{var IMouseY} = \text{Math.max}(\text{-}100,\,\text{Math.min}(100,\,\text{\$(window).height()}\,/\,2\,\text{-}e.clientY));} \\ \end{array}
IFollowX = (200 * IMouseX) / 100;
IFollowY = (80 * IMouseY) / 100;
});
moveBackground();
// Random number generator setInterval(function() {
ChangeNumber1();
ChangeNumber2();
ChangeNumber3();
}, 1000);
function ChangeNumber1() {
var newNumber = Math.floor(Math.random(9) * 1000000);
$('#randomnumber1').text(newNumber);
function ChangeNumber2() {
var newNumber = Math.floor(Math.random(9) * 100000000);
$('#randomnumber2').text(newNumber);
function ChangeNumber3() {
var newNumber = Math.floor(Math.random(9) * 10000000000);
$('#randomnumber3').text(newNumber);
setInterval(function(){
ChangeNumber4();
}, 1500);
function ChangeNumber4() {
var newNumber = Math.floor(Math.random(9) * 100000);
$('#randomscan').text(newNumber);
// Load in dimensions
setTimeout(function(){ $('.dimension1').addClass('show') }, 1000);
setTimeout(function() \{ \$('.dimension2').addClass('show') \}, 2000); \\ setTimeout(function() \{ \$('.dimension3').addClass('show') \}, 3000); \\ \end{cases}
setTimeout(function() { $('.dimension4').addClass('show') }, 4000); setTimeout(function() { $('.dimension5').addClass('show') }, 5000);
  </script>
 </body>
  </html>
```